

Entwürfe für Angelspiel

Liebe Kinder der 2. Klasse. Damit wir nach der Zwangspause unser Angelspiel fertig stellen können bekommt ihr nun auch im Fach WuG einen Arbeitsauftrag, der von allen Kindern erledigt werden muss:

- Entwerfe 9 Sachen, die man angeln kann
- Es müssen mindestens 5 verschiedene Fische dabei sein
- Nütze möglichst das ganze Rechteck aus
- Orientiere dich an den Beispielen aber male sie nicht ab!
- Erstelle deine Entwürfe möglichst selbstständig.

Hier ein paar
zusätzliche
Vorschläge:
Fische, Seestern,
Schatztruhe, Eimer...

